

PROGETTO GIOVANI 2016

PREMESSA

Con la finalità di confermare un'iniziativa formativa finalizzata ai giovani cavalieri che ha visto una generosa partecipazione nelle edizioni precedenti e un risultato tecnico complessivamente positivo, viene riproposto anche per l'anno 2016 il "Progetto Giovani".

Il Progetto, come consueto, prevede la programmazione di comparti di gare riservate a cavalieri JUNIORES, CHILDREN E PONY con autorizzazione a montare di tipo B e 1° Grado.

Alle categorie Children potranno partecipare anche i cavalieri Giovanissimi di età compresa fra i 9 e gli 11 anni.

Il Progetto 2016 si articola in 2 fasi: Qualifiche Regionali – Semifinale e Finale.

1) QUALIFICHE REGIONALI

Questa fase, che avrà in ogni singola Regione l'obiettivo di guidare la crescita sportiva giovanile attraverso un preciso indirizzo tecnico, si articolerà in un minimo di tre tappe per Regione.

La programmazione del numero di tappe del Progetto Giovani per Regione è libera; qualora i Comitati Regionali non abbiano la possibilità di programmare le tappe nella propria Regione, o ne programmino un numero inferiore a tre, i cavalieri interessati alla partecipazione al Progetto potranno partecipare a qualsiasi tappa di altre regioni concorrendo alla selezione delle rappresentative della Regione di appartenenza. Tale libertà di partecipazione da parte dei cavalieri esiste anche nell'ambito di quelle regioni che organizzano 3 tappe o più.

E' data facoltà ai Comitati Regionali, di organizzare ulteriori tappe, al fine di offrire ai propri cavalieri un numero maggiore di opportunità sia per l'acquisizione della qualifica per la Finale che per il conseguimento dei punteggi previsti per il passaggio di patente.

Ciascun Comitato Regionale dovrà scegliere nell'ambito del proprio Calendario Regionale, le date in cui posizionare le tappe del Progetto Giovani e comunicarle alla FISE Centrale per la conseguente pianificazione delle presenze dei Tecnici coordinatori del Progetto (Luigi Favaro per l'area nord e Stefano Paperini per l'area centro sud). **In caso di assenza di uno dei due coordinatori, il tecnico giudicante avrà anche funzione di delegato della Fise e come tale deve accertare il rispetto delle prescrizioni oltre ad interfacciarsi con direttore di campo ed il presidente di giuria.**

Una volta individuate le date di propria competenza, i Comitati Regionali, dovranno nominare con sollecitudine il Giudice di Stile alla tappa specifica, questo per verificare e garantire la disponibilità del giudice stesso.

Ai fini della qualifica alla Semifinale non è previsto un numero minimo e massimo di partecipazione alle Tappe per ogni singolo cavaliere. Per ogni cavaliere saranno presi in considerazione i migliori tre punteggi conseguiti nel caso di partecipazione ad un numero di Tappe superiore a tre, o i punteggi comunque conseguiti nel caso di partecipazione ad un numero di Tappe pari a tre od inferiore a tre.

La Fase Regionale che avrà inizio il 31 marzo 2016 dovrà concludersi entro il 25 settembre al fine di poter determinare la lista dei binomi qualificati alla Semifinale e Finale in programma per il 13 – 16 ottobre.

E' data facoltà ai Comitati Regionali autorizzare tappe in strutture indoor.

2) SEMIFINALE e FINALE

La Semifinale e la Finale si svolgeranno in una unica manifestazione prevista dal 13 al 16 ottobre 2016 presso gli impianti dell'Horses Riviera Resort di San Giovanni in Marignano.

Alla Semifinale accederanno i migliori binomi classificati delle singole Regioni e individuati da specifiche Computer List, elaborate dai Comitati Regionali competenti sulla base dei criteri riportati nello specifico paragrafo (pag. 6).

Alla Finale accederanno i primi 10 binomi classificati nella Semifinale in ciascun gruppo dei 4 livelli.

Livello 1 – altezza 100-105 (Brevetti)

Gruppo 1 Pony n° 10

Gruppo 2 Children n° 10

Gruppo 3 Junior n° 10

Livello 2 – altezza 110-115 (Brevetti)

Gruppo 1 Pony n° 10

Gruppo 2 Children n° 10

Gruppo 3 Junior n° 10

Livello 3– altezza 115-115 (1° Grado)

Gruppo 1 Pony n° 10

Gruppo 2 Children n° 10

Gruppo 3 Junior n° 10

Livello 4– altezza 120-120 (1° Grado)

Gruppo 1 Pony n° 10

Gruppo 2 Children n° 10

Gruppo 3 Junior n° 10

Totale n° 120 binomi

PROGETTO GIOVANI – TAPPE REGIONALI

PROGRAMMA TECNICO

Nelle Tappe Regionali non è prevista la Warm Up.

Ogni singola Tappa prevede due giornate di gara.

Le Misure dei campi esterni dovranno essere 40X80, 30X60 per i campi coperti. Le barriere dovranno essere di metri 3,50.

Per ogni singolo livello sono quindi previste le seguenti indicazioni tecniche relative alla composizione dei percorsi:

OSTACOLO	LIVELLO 1	LIVELLO 2	LIVELLO 3	LIVELLO 4
N. 1 Posto almeno 5 mt dalla staccionata perimetrale	Largo invitante la cui traiettoria di avvicinamento non deve essere di direzione contraria rispetto all'uscita dal campo	Largo invitante la cui traiettoria di avvicinamento non deve essere di direzione contraria rispetto all'uscita dal campo	Largo invitante la cui traiettoria di avvicinamento non deve essere di direzione contraria rispetto all'uscita dal campo	Largo invitante la cui traiettoria di avvicinamento non deve essere di direzione contraria rispetto all'uscita dal campo
*OSTACOLI IN LINEA	Prevista linea di almeno 6 falcate di galoppo	Prevista linea di almeno 5 falcate di galoppo	Prevista linea di almeno 5 falcate di galoppo	Prevista linea di almeno 5 falcate di galoppo
*LINEA SPEZZATA	Prevista linea di almeno 6 falcate di galoppo (preferibilmente 7)	Prevista linea di almeno 5 falcate di galoppo (preferibilmente 7)	Prevista linea di almeno 5 falcate di galoppo (preferibilmente 7)	Prevista linea di almeno 5 falcate di galoppo (preferibilmente 7)
GABBIA	Dritto – largo ad un tempo	Dritto – largo ad un tempo		
2^ GABBIA		Largo Dritto ad un tempo		
DOPIA GABBIA			Largo – dritto – dritto con un tempo fra 1° e 2° elemento e due tempi tra 2° e 3° elemento	Largo – dritto – largo con un tempo fra 1° e 2° elemento e due tempi tra 2° e 3° elemento
FOSSO	Con verticale al centro	Con verticale al centro	Con verticale tra piede e metà del fosso	Con verticale al piede del fosso
TRIPLICE	Si	Si	Si	Si
VERTICALE DI TAVOLE		Si con tavola sulla sommità	Si di sole tavole	Si di sole tavole
BARRIERE AL PIEDE	Tutti gli ostacoli	Tutti gli ostacoli	Al 50% degli ostacoli	
CANCELLETTI AL PIEDE **	**	**	**	Cancelletto al piede in 3 ostacoli**

*Tutte le linee sopra indicate devono essere ridotte di una falcata in caso di percorsi indoor

** Dal mese di Maggio i cancelli possono essere usati in tutti e quattro i livelli; in presenza di questi non necessita la barriera al piede.

PARAMETRO	LIVELLO 1	LIVELLO 2	LIVELLO 3	LIVELLO 4
ALTEZZA	100	110	115	120
LARGHEZZA	110/115	125	130	135
VELOCITA'	350 m/m (325 indoor)	350m/m	350 m/m (325 indoor)	350 m/m
N. OSTACOLI	8	9/10	9/10	10

Si lascia ai Direttori di Campo l'insieme delle valutazioni relative alle situazioni contingenti che come ovvio devono tener conto di condizioni climatiche, posizionamento delle tribune tipologia di terreno ecc. al fine di ottimizzare gli indirizzi tecnici di base sopra riportati.

Il Direttore di Campo deve effettuare la misurazione del percorso con grande attenzione compiendo le traiettorie più corrette senza diminuire od aumentare la lunghezza del tracciato utile ai fini della definizione del tempo massimo.

Il 75% dei salti deve essere di altezza massima

Per favorire la correttezza dell'esercizio, comprese le transizioni, i cavalieri dovranno eseguire un circolo al galoppo prima di tagliare la linea di partenza del percorso e dopo aver tagliato la linea d'arrivo. La correttezza dei due circoli contribuirà alla determinazione da parte del giudice del voto "svolgimento".

La programmazione delle categorie obbligatorie (cat. di stile e cat. tecnica) è libera e non prevede pertanto un ordine cronologico di svolgimento per il quale si lascia ai Comitati Regionali pieno potere decisionale.

Categorie Obbligatorie

Ordine di partenza: a sorteggio

Categoria di Stile (scheda allegata)

	Livello 1	Livello 2	Livello 3	Livello 4
*Altezza	100	110	115	120
Patente	Brevetto	Brevetto	1° grado	1° grado
Classifiche separate	Gruppo 1 Pony - Gruppo 2 Children - Gruppo 3 Junior	Gruppo 1 Pony - Gruppo 2 Children - Gruppo 3 Junior	Gruppo 1 Pony - Gruppo 2 Children - Gruppo 3 Junior	Gruppo 1 Pony - Gruppo 2 Children - Gruppo 3 Junior

Ordine di partenza: inverso alla classifica della categoria di stile

Categoria Mista con barrage consecutivo Tab. A (PF 10.2)

	Livello 1	Livello 2	Livello 3	Livello 4
*Altezza	105	115	115	120
Patente	Brevetto	Brevetto	1° grado	1° grado
Classifiche separate	Gruppo 1 Pony - Gruppo 2 Children - Gruppo 3 Junior	Gruppo 1 Pony - Gruppo 2 Children - Gruppo 3 Junior	Gruppo 1 Pony - Gruppo 2 Children - Gruppo 3 Junior	Gruppo 1 Pony - Gruppo 2 Children - Gruppo 3 Junior

I Comitati Regionali hanno la possibilità di disporre ai Comitati Organizzatori di competenza di invertire l'ordine di effettuazione delle due suddette giornate di gara.

A causa di situazioni territoriali particolari potrà essere autorizzata su richiesta, e in deroga, l'effettuazione delle due prove su una sola giornata. Nell'eventualità, fermo restando il costo dell'iscrizione base, l'iscrizione standard ed extra saranno adeguate all'utilizzazione del box per una sola giornata

Il Format del Progetto Giovani può essere o inserito nell'ambito di un concorso nazionale presente in calendario sul proprio territorio, o può essere integrato con delle categorie aggiunte.

La valutazione dell'inserimento delle categorie aggiunte nelle Qualifiche Regionali, anche per quanto riguarda il numero massimo, e/o della programmazione delle categorie del progetto giovani nell'ambito di un altro concorso nazionale, sarà di competenza di ogni singolo Comitato Regionale.

Priorità di iscrizione ai binomi partecipanti al progetto giovani.

QUOTE DI ISCRIZIONE

BASE	€ 50
STANDARD	€ 110
EXTRA	€120

Le quote in tabella si riferiscono alle iscrizioni alle categorie del Progetto Giovani.

Quote di Iscrizione per le altre categorie: come da Regolamento Nazionale Salto Ostacoli che dovrà essere invece versata per le altre eventuali categorie programmate.

Giudice di Stile

La nomina dei Giudici di Stile spetta ai Comitati Regionali competenti per il territorio, mentre **l'organizzazione della trasferta dei giudici di stile e le relative spese, saranno a carico dei Comitati Organizzatori.**

Per relative spese si intende:

- vitto
- alloggio
- spese di viaggio
- pagamento diaria (€120,00)

Ai fini di contribuire alle spese di cui sopra, la Federazione esenta il Comitato Organizzatore dal pagamento delle quote di spettanza FISE e dal pagamento dei € 5,00 a cavaliere calcolati sulle iscrizioni al Progetto Giovani, ed abbuona una cifra massima di € 200.00 sulle eventuali spettanze FISE che il Comitato Organizzatore deve pagare per le iscrizioni alle altre eventuali categorie programmate. Nel caso in cui per la tipologia del concorso le spettanze FISE siano di competenza dei Comitati Regionali, gli stessi hanno la facoltà di decidere l'entità dell'abbuono.

Nel caso in cui la formula del concorso non prevedesse alcuna quota di spettanza per la FISE, le spese dei giudici di stile saranno a carico dei Comitati Regionali.

PARTECIPAZIONE FASE REGIONALE

Ai fini della partecipazione alla Semifinale non è previsto un numero minimo e massimo di partecipazione alle Tappe per ogni singolo cavaliere. Per ogni cavaliere saranno presi in considerazione i migliori tre punteggi conseguiti nel caso di partecipazione ad un numero di Tappe superiore a tre, o i punteggi comunque conseguiti nel caso di partecipazione ad un numero di Tappe pari a tre od inferiore a tre.

- Nell'eventualità che il Progetto Giovani sia programmato nell'ambito di un concorso comune o preveda categorie aggiunte, è consentita la possibilità ad un binomio partecipante al progetto Giovani di competere anche in altre categorie del concorso nel rispetto di quanto previsto dal regolamento salto ostacoli.
- Non è permessa la partecipazione di uno stesso cavallo/Pony con più cavalieri nell'ambito dello stesso concorso finché è impegnato nelle categorie del Progetto Giovani; in deroga a ciò, nel 1° Livello è consentita la partecipazione dello stesso pony/cavallo con cavalieri diversi. In questo caso se alla Finale risultassero qualificati entrambi i cavalieri, avrà priorità di accesso il cavaliere che nella Semifinale avrà ottenuto il punteggio più alto.
- E' consentita, nell'ambito del concorso, la partecipazione di uno stesso binomio a due livelli diversi mentre uno stesso binomio non può partecipare 2 volte allo stesso livello; ma nell'eventualità che raggiunga la qualifica per la Semifinale in due diversi livelli dovrà scegliere a quale livello partecipare.
- Ai fini del conseguimento della patente di 1°G è consentita la partecipazione di un cavaliere con patente Brevetto nel livello 3 1°G (H115), ma lo stesso sarà presente solo nella classifica di giornata e non sarà considerato ai fini della classifica provvisoria per l'ammissione alla Semifinale e finale del Progetto Giovani.
- Uno stesso cavallo può concorrere due volte nello stesso gruppo solo con cavalieri diversi limitatamente al livello 1.
- Un cavaliere NON può partecipare nello stesso livello al Gruppo Junior e al Gruppo Children, mentre può partecipare al Gruppo Junior o Gruppo Children e Gruppo Pony.
- Un cavaliere può partecipare allo stesso Gruppo/Livello (es: Livello 1 – Gruppo Children) anche con più cavalli o, nel caso del Gruppo Pony, anche con più pony in linea con quanto previsto dal regolamento Salto Ostacoli.

- Qualora si effettuino le 2 prove su una sola giornata non sarà consentito allo stesso cavallo/pony di prendere parte a più di due percorsi.
- Nella Semifinale, il cavaliere qualificato in due livelli diversi con lo stesso cavallo, potrà partecipare ad un solo livello a sua scelta.
- Prima della Semifinale, il cavaliere qualificato con più cavalli o con più pony, dovrà scegliere il cavallo od il pony con cui partecipare. Se qualificato con un cavallo e con un pony, può effettuare con entrambi le Semifinali e quindi anche successivamente le eventuali Finali.
- Alla Semifinale si qualifica il cavaliere, pertanto il cavaliere può prendere parte alla Manifestazione con un cavallo diverso rispetto a quello con il quale si è qualificato nella Fase Regionale.
Alla Finale si qualifica il binomio partito nella Semifinale.
- Nelle Tappe Regionali non è obbligatoria la partecipazione del binomio ad entrambe le giornate di gara.

PROGETTO GIOVANI SEMIFINALE E FINALE

PROGRAMMA TECNICO

La Semifinale e la Finale si svolgeranno su percorsi in linea con gli indirizzi tecnici descritti a proposito delle Tappe Regionali e specificati nel paragrafo precedente.

SEMIFINALE

1° Giorno

1^ Prova di Qualifica

Ordine di partenza: inverso alla classifica della categoria di stile

Categoria Mista con barrage consecutivo Tab. A (PF 10.2)

	Livello 1	Livello 2	Livello 3	Livello 4
Altezza	105	115	115	120
Patente	Brevetto	Brevetto	1° grado	1° grado
Classifiche separate	Gruppo 1 Pony - Gruppo 2 Children - Gruppo 3 Junior	Gruppo 1 Pony - Gruppo 2 Children - Gruppo 3 Junior	Gruppo 1 Pony - Gruppo 2 Children - Gruppo 3 Junior	Gruppo 1 Pony - Gruppo 2 Children - Gruppo 3 Junior

2° Giorno

2^ Prova di Qualifica

Ordine di partenza: a sorteggio

Categoria di Stile (scheda allegata)

	Livello 1	Livello 2	Livello 3	Livello 4
Altezza	100	110	115	120
Patente	Brevetto	Brevetto	1° grado	1° grado
Classifiche separate	Gruppo 1 Pony - Gruppo 2 Children - Gruppo 3 Junior	Gruppo 1 Pony - Gruppo 2 Children - Gruppo 3 Junior	Gruppo 1 Pony - Gruppo 2 Children - Gruppo 3 Junior	Gruppo 1 Pony - Gruppo 2 Children - Gruppo 3 Junior

3° Giorno

FINALE

Alla Finale accederanno i primi 10 binomi classificati in ciascun gruppo dei 4 livelli.

Ordine di partenza: a sorteggio

Categoria Combinata stile/tempo tab. A

	Livello 1	Livello 2	Livello 3	Livello 4
Altezza	105	115	120	125
Patente	Brevetto	Brevetto	1° grado	1° grado
Classifiche separate	Gruppo 1 Pony - Gruppo 2 Children - Gruppo 3 Junior	Gruppo 1 Pony - Gruppo 2 Children - Gruppo 3 Junior	Gruppo 1 Pony - Gruppo 2 Children - Gruppo 3 Junior	Gruppo 1 Pony - Gruppo 2 Children - Gruppo 3 Junior

QUOTA DI ISCRIZIONE**QUALIFICA NAZIONALE E FINALE****€ 150**

Nella Semifinale e nella Finale la scuderizzazione è obbligatoria.

PARTECIPAZIONE SEMIFINALE E FINALE

- Nella Semifinale, il cavaliere qualificato in due livelli diversi con lo stesso cavallo, potrà partecipare ad un solo livello a sua scelta.
- Prima della Semifinale, il cavaliere qualificato con più cavalli o con più pony, dovrà scegliere il cavallo od il pony con cui partecipare. Se qualificato con un cavallo e con un pony, può effettuare con entrambi le Semifinali e quindi anche successivamente le eventuali Finali.
- Alla Semifinale si qualifica il cavaliere, pertanto il cavaliere può prendere parte alla Manifestazione con un cavallo diverso rispetto a quello con il quale si è qualificato nella Fase Regionale.
- Alla Finale si qualifica il binomio partito nella Semifinale.

CLASSIFICHE

CLASSIFICHE QUALIFICHE REGIONALI

Al fine della determinazione dell'elenco dei binomi che accederanno alla Semifinale, ciascuna Regione dovrà stilare delle Computer List come segue:

Classifica di Tappa

Per ciascuna tappa dovranno essere stilate delle classifiche di categoria (3 classifiche e relative premiazioni per ogni livello) a ciascuna delle quali dovranno essere attribuiti i punteggi riportati nelle tabelle che seguono.

La Segreteria di concorso elaborerà una classifica unica per categoria senza distinzione di appartenenza del cavaliere ad una Regione piuttosto che ad una altra, avendo comunque cura di riportare sia negli ordini di partenza che nelle classifiche, la Regione di appartenenza di ciascun cavaliere.

Entro il martedì successivo al termine della manifestazione, la Segreteria dovrà inviare ai Comitati Regionali interessati, le classifiche ufficiali.

Sarà cura dei Comitati Regionali stilare le classifiche di propria competenza, e quindi solo con i propri tesserati, alle quali attribuirà i punteggi secondo tabelle.

I Punteggi della Tabella 1 si calcolano sulla base dei punti di merito assegnati dal Giudice di Stile.

I Punteggi della Tabella 2 si calcolano sulla base delle penalità conseguite nella categoria tecnica agonistica.

I Coefficienti della Tabella 3 si assegnano al binomio 1 ^ classificato sulla base del numero dei partenti, appartenenti alla stessa Regione, nella categoria di riferimento.

Punteggi

TABELLA 1 – PUNTI SCHEDA

I punti di merito assegnati a ciascun concorrente sulla base della classifica della categoria di Stile, saranno pari al 10% della percentuale ottenuta.

Esempio: Se viene conseguito l'80,00% del punteggio i punti assegnati saranno 8,0, se viene conseguito 70,50% i punti assegnati saranno 7,05 e così via.

TABELLA 2 - Categorie a tab. a

Percorso Base

PUNTI 4	Penalità 0
PUNTI 2	Penalità da 1 a 4
PUNTI 1	Penalità da 5 a 8

Barrage

PUNTI 2	Penalità 0
PUNTI 1	Penalità da 1 a 4
PUNTI 0.5	Penalità da 5 a 8

In caso di primo posto nella categoria e qualora il numero dei partenti sia stato di 10 binomi o superiore (tesserati presso una stessa regione), i punti assegnati (tabella 1 e/o tabella 2) saranno moltiplicati per dei coefficienti come da seguente tabella:

TABELLA 3 - PARTENTI

COEFFICIENTE 1,25	Da 10 a 20 partenti
COEFFICIENTE 1.50	Da 21 a 30 partenti
COEFFICIENTE 1.75	Da 31 a 40 partenti
COEFFICIENTE 2.00	Da 41 a 50 partenti
COEFFICIENTE 2,25	Da 51 partenti \Rightarrow

Ai binomi eliminati o ritirati nella prova di stile e/o nel percorso base della prova tecnica verrà assegnato un punteggio pari a 0. Invece l'eliminazione di un binomio al barrage della categoria tecnica comporterà il decurtamento di 1 punto (-1) rispetto al punteggio conseguito nel percorso base.

Non è obbligatoria la partecipazione del binomio ad entrambe le giornate di gara, è comunque obbligatoria la partecipazione alla categoria di stile per l'attribuzione dei punti relativi alla tappa.

Nell'eventualità che un binomio partecipi alla sola gara tecnica, concluderà la sua tappa con un punteggio pari a 0 a prescindere dal risultato conseguito nella gara stessa.

Alla fine del concorso pertanto verranno stilate delle classifiche di tappa, date dalla somma dei punti di tabella; le Computer list Regionali dovranno essere aggiornate di volta in volta con i punti delle singole tappe.

Alla fine del Circuito Regionale ogni Comitato Regionale stilerà le Computer List Finali di Categoria basate sulla somma dei migliori 3 risultati conseguiti da ciascun binomio (per risultato si intende il punteggio conseguito in una tappa).

La percentuale che dovrà essere applicata al fine di determinare il numero dei binomi qualificati di ciascuna

Regione, verrà calcolata considerando il numero complessivo dei binomi che hanno partecipato alle Qualifiche Regionali.

Es: n° complessivo di binomi delle Qualifiche Regionali circuito n° 1.200
Numero massimo dei binomi che avranno accesso alla Qualifica Nazionale = 240
Percentuale = 20%

Il primo X% (ex-aequo compresi) dei binomi di ogni singola Regione in un singolo comparto accederà alla Qualifica Nazionale. Il punteggio minimo complessivo per poter accedere alla semifinale deve essere superiore a 0. Nel calcolo del X% si arrotonda al numero superiore (es: 46 partenti – se la percentuale è stabilita nel 20%, il risultato è 09.20 – i qualificati saranno 10)

ES: Regione X – Gruppo 1 – Pony / 20 binomi / ammessi alla Qualifica Nazionale = 4

Nelle Computer List di Regione dovranno essere inseriti tutti i binomi compresi coloro che avranno ottenuto un punteggio pari a 0, in quanto la percentuale dei qualificati per la Qualifica Nazionale deve essere applicata sul numero complessivo dei binomi che hanno partecipato al circuito regionale.

In caso di impossibilità a partecipare da parte di binomi qualificati, i Comitati Regionali hanno la facoltà di sostituirli facendo subentrare i successivi in graduatoria purchè in possesso dei requisiti sopra citati, al fine di mantenere nella Qualifica Nazionale per ciascun Comitato il quorum previsto del **X%**.

Qualora in una Regione il numero degli aventi conseguito punteggio in un singolo segmento non superi il numero di 4, il cavaliere accederà alla Qualifica Nazionale soltanto se il suo punteggio finale non risulterà inferiore all'ultimo punteggio utile, conseguito in qualsiasi gruppo appartenente allo stesso Livello, valutando il complessivo dei qualificati di tutte le Regioni.

Il sistema di qualifica ideato ha per fondamento quello di determinare delle graduatorie non soltanto in base alla mera classifica della singola gara ma in relazione anche e soprattutto alla validità tecnica delle prestazioni fornite.

Tale principio determina la possibilità di comparazione, effettuandosi le gare su format predefiniti ed omogenei, dei risultati in una valutazione anche comparativa da Regione a Regione, dando la possibilità al Settore Tecnico Nazionale di un monitoraggio a 360° delle realtà giovanili del Paese.

Classifiche di Semifinale

Le gare della Semifinale si terranno su una prova di stile e una prova tecnica.

Le classifiche saranno stilate in base ai criteri adottati nelle tappe regionali (somma dei punti assegnati come da Tabella 1, Tabella 2 e Tabella 3).

A parità di punteggio dopo la prova tecnica, qualificherà per la Finale il miglior punteggio di merito della scheda assegnato dai Tecnici nella prova di stile.

In caso di ulteriore parità vale la miglior posizione di classifica di categoria della gara tecnica.

Accederanno alla Finale i primi 10 classificati in ciascun gruppo dei 4 livelli previsti.

Livello 1 – altezza 100-105 (Brevetti)

Gruppo 1 Pony n° 10

Gruppo 2 Children n° 10

Gruppo 3 Junior n° 10

Livello 2 – altezza 110-115 (Brevetti)

Gruppo 1 Pony n° 10

Gruppo 2 Children n° 10

Gruppo 3 Junior n° 10

Livello 3– altezza 115-120 (1° Grado)

Gruppo 1 Pony n° 10

Gruppo 2 Children n° 10

Gruppo 3 Junior n° 10

Livello 4 – altezza 120-125 (1° Grado)

Gruppo 1 Pony n° 10

Gruppo 2 Children n° 10

Gruppo 3 Junior n° 10

In caso di non partecipazione alla Finale di uno o più dei primi 10 binomi qualificati subentreranno i successivi.

Qualora in un singolo segmento della Semifinale si registri una partecipazione di solamente 10 binomi o meno tutti i binomi avranno accesso alla Finale purché abbiano portato a termine entrambe le due prove della Semifinale con un punteggio positivo.

Saranno previste delle premiazioni di categoria per i primi 10 classificati a cura del Comitato Organizzatore.

NB: all'atto dell'iscrizione alla Semifinale, le Associazioni dovranno dichiarare i nominativi degli istruttori di riferimento degli allievi qualificati. Agli Istruttori così segnalati, qualora i propri allievi si dovessero qualificare per la Finale, verranno riconosciuti i premi di classifica e gli aggiornamenti previsti dal presente Regolamento. Qualora non pervengano specifiche segnalazioni, si farà riferimento a quanto riportato automaticamente nei risultati dal Tesseramento on-line.

Nell'effettuazione delle premiazioni lo speaker del concorso dovrà nominare l'istruttore, l'associazione e la Regione di appartenenza del premiato.

Classifica FINALE

Per la gara finale verranno elaborate due classifiche, una in base ai punteggi della categoria di stile e l'altra sulla base della penalità e il tempo della categoria a tempo (P.F. 3); verranno assegnati i punti d'onore base 12 come da Regolamento S.O.

La classifica della Finale del Progetto Giovani sarà data dalla somma dei punti d'onore riportati sulle due classifiche.

Il vincitore sarà il binomio che avrà ottenuto il punteggio complessivo più alto.

In caso di parità sarà preso in considerazione il punteggio della categoria di stile, in caso di ulteriore parità il voto della qualità "dell'esecuzione della prova" riportato sulla scheda valutativa.

In caso di ulteriore parità varrà la migliore posizione nella classifica a tempo.

PREMI FINALE

Il Montepremi complessivo della Finale del Progetto Giovani è di € 60.000 di cui € 30.000 a carico del Comitato Organizzatore e €30.000 a carico della Fise.

Saranno premiati i primi 3 binomi classificati in ciascuno dei 12 segmenti di gare previsti secondo la seguente tabella con un Monte premi di € 36.000:

LIVELLO 1

	1° CLASS	2° CLASS	3° CLASS
GRUPPO 1 - PONY	€ 1500	€ 900	€ 600
GRUPPO 2 – CHILDREN	€ 1500	€ 900	€ 600
GRUPPO 3 - JUNIOR	€ 1500	€ 900	€ 600

LIVELLO 2

	1° CLASS	2° CLASS	3° CLASS
GRUPPO 1 - PONY	€ 1500	€ 900	€ 600
GRUPPO 2 – CHILDREN	€ 1500	€ 900	€ 600
GRUPPO 3 - JUNIOR	€ 1500	€ 900	€ 600

LIVELLO 3

	1° CLASS	2° CLASS	3° CLASS
GRUPPO 1 - PONY	€ 1500	€ 900	€ 600
GRUPPO 2 – CHILDREN	€ 1500	€ 900	€ 600
GRUPPO 3 - JUNIOR	€ 1500	€ 900	€ 600

LIVELLO 4

	1° CLASS	2° CLASS	3° CLASS
GRUPPO 1 - PONY	€ 1500	€ 900	€ 600
GRUPPO 2 – CHILDREN	€ 1500	€ 900	€ 600
GRUPPO 3 - JUNIOR	€ 1500	€ 900	€ 600

Inoltre ai Club del cavaliere 1° classificato di ciascun livello/gruppo verrà riconosciuta l'affiliazione gratuita per l'anno 2017 (premio non cumulabile).

Al fine dell'individuazione dell'Associazione o Istruttore interessati, si farà riferimento a quanto comunicato dall'Associazione all'atto dell'iscrizione alla Semifinale e finale.

Nell'eventualità che vi sia un numero di partecipanti inferiore a 3 binomi i binomi partecipanti alla Finale non conseguiranno i premi in denaro di classifica individuale ma al Club di appartenenza verrà riconosciuta l'affiliazione gratuita per l'anno 2017 purché il cavaliere consegua un punteggio non inferiore al binomio 5° classificato di uno degli altri due gruppi appartenenti al suo stesso Livello, considerando il punteggio minore.

es:

Livello 2 Gruppo Pony – 1 solo partecipante punteggio delle due prove 10

Livello 2 Gruppo Children 5° classificato punteggio delle due prove 8

Livello 2 Gruppo Junior 5° classificato punteggio delle due prove 12

In questo caso, rapportandosi al punteggio 8 conseguito dal Children 5° classificato, il club avendo conseguito 10 punti avrà diritto al suo premio.

Al fine di premiare gli istruttori degli allievi che parteciperanno alla Finale, la FISE e il Comitato Organizzatore destinerà loro un montepremi di € 24.000 così suddiviso:

LIVELLO 1

	1° CLASS	2° CLASS	3° CLASS
GRUPPO 1 - PONY	€ 1000	€ 600	€ 400
GRUPPO 2 – CHILDREN	€ 1000	€ 600	€ 400
GRUPPO 3 - JUNIOR	€ 1000	€ 600	€ 400

LIVELLO 2

	1° CLASS	2° CLASS	3° CLASS
GRUPPO 1 - PONY	€ 1000	€ 600	€ 400
GRUPPO 2 – CHILDREN	€ 1000	€ 600	€ 400
GRUPPO 3 - JUNIOR	€ 1000	€ 600	€ 400

LIVELLO 3

	1° CLASS	2° CLASS	3° CLASS
GRUPPO 1 - PONY	€ 1000	€ 600	€ 400
GRUPPO 2 – CHILDREN	€ 1000	€ 600	€ 400
GRUPPO 3 - JUNIOR	€ 1000	€ 600	€ 400

LIVELLO 4

	1° CLASS	2° CLASS	3° CLASS
GRUPPO 1 - PONY	€ 1000	€ 600	€ 400
GRUPPO 2 – CHILDREN	€ 1000	€ 600	€ 400
GRUPPO 3 - JUNIOR	€ 1000	€ 600	€ 400

Medaglie ai primi tre Classificati di ogni Livello/Gruppo e coccarde a tutti i partecipanti a cura del Comitato Organizzatore.

Eventuali premi aggiuntivi a cura di FISE, ANIE.

DIRIGENTI E SERVIZI

Nelle tappe del Circuito, qualora le stesse non siano contestualmente programmate con altre manifestazioni (es: Concorso Nazionale, categorie aggiunte), la Giuria potrà essere composta dal Presidente di Giuria, di nomina Regionale, da un Tecnico Giudicante, di nomina Regionale che svolgerà anche la mansione di Delegato Tecnico, e da un segretario di giuria.

Nel caso in cui il numero dei partecipanti ad una tappa di Progetto Giovani sia superiore a 100 binomi partenti, il Comitato Regionale si riserva la facoltà di nominare un eventuale ulteriore Giudice di Stile.

E' obbligatoria la presenza dei cronometristi.

Le spese relative ai Tecnici Giudicanti saranno a carico dei Comitati Organizzatori come già sopra menzionato.

NORME GENERALI

- Le categorie di stile sono qualificanti al fine dell'ottenimento del 1° grado purché si sia ottenuto almeno il 60% del punteggio massimo conseguibile. I punti delle categorie di stile saranno aumentati del 50%.
- E' consentita la partecipazione ai circuiti giovanili, con il conseguimento dei punteggi validi per le classifiche di accesso alla Semifinale, di tesserati provenienti da altre Regioni-
Nel caso di partecipazione di cavalieri in Regione diversa da quella di appartenenza, l'istruttore responsabile è obbligato a comunicare al Comitato Regionale di appartenenza del Tesserato tale partecipazione al fine della registrazione dei risultati conseguiti.
I binomi che prenderanno parte a tappe fuori dalla propria Regione, godranno comunque del Bonus previsto dalla Tab. 3 in funzione del numero dei soli partecipanti alla categoria di riferimento appartenenti alla stessa Regione.
- Se necessario, per la miglior riuscita del Progetto, la Federazione si riserva la facoltà di apportare eventuali modifiche al presente documento.
- Per quanto non diversamente specificato nel presente documento, si applica il vigente Regolamento Salto Ostacoli.
- I punti di tabella conseguiti in ciascuna categoria pony saranno ritenuti validi al fine della Computer List della Coppa Italia Pony.
- **Si ribadisce che le Segreterie di Concorso hanno l'obbligo:**
 - ✓ **di riportare sia sugli ordini di partenza che sulle classifiche il Circolo di appartenenza, l'istruttore di riferimento segnalato dal Circolo stesso, nonché il Comitato Regionale di appartenenza;**
 - ✓ **di inviare ai Comitati Regionali di appartenenza dei concorrenti i risultati ufficiali.**
- Tenuta come da Regolamento S.O: si raccomanda la massima sobrietà e aderenza al Regolamento. **Nella prova di stile, comunque, deve essere sempre indossata la giacca. In caso di particolarissime condizioni meteo avverse Il presidente di Giuria può autorizzare la tenuta estiva o l'impermeabile.**

Nota per gli Istruttori

Agli Istruttori degli allievi qualificati per la Finale Nazionale del "Progetto Giovani 2016", verrà riconosciuto l'aggiornamento di mantenimento annuale, giusto quanto previsto dal Dipartimento Formazione. I nominativi degli Istruttori che ottemperano a quanto sopra dovranno essere inviati al Dipartimento Formazione tramite il proprio Comitato Regionale di appartenenza.

L'aggiornamento di mantenimento potrà essere goduto, a seconda dell'interesse del singolo istruttore, o nell'anno in corso o, se l'istruttore ha già effettuato il suo aggiornamento, nel 2017

IMBOCCATURE AMMESSE

Sono ammesse le imboccature previste dal Regolamento Salto Ostacoli. Se le imboccature sono utilizzate in modo improprio e scorretto, influenzando negativamente sulla performance, la conseguente valutazione né terrà debita considerazione.



F.I.S.E.

SCHEDA DI VALUTAZIONE – CATEGORIA DI STILE (aggiornata al 21 aprile 2016)

NOTE PERCORSO

CIRCOLO	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	CIRCOLO

VOTI DI INSIEME		Voto	Coeff.	Note
STATUS	<ul style="list-style-type: none"> CONDIZIONE GENERALE DEL CAVALLO TOELETTATURA CONDIZIONE ATLETICA TENUTA DEL CAVALIERE 		0,50	
PRESENTAZIONE	<ul style="list-style-type: none"> INGRESSO AL TROTTO ALT SALUTO 		0,50	
POSIZIONE DEL CAVALIERE	<ul style="list-style-type: none"> POSIZIONE DEL CAVALIERE CON PARTICOLARE RIFERIMENTO ALLA POSIZIONE ED ALLA FERMEZZA DELLA GAMBA 		2	
ASSETTO	<ul style="list-style-type: none"> CAPACITA' DEL CAVALIERE DI RIMANERE IN EQUILIBRIO ED IN ARMONIA CON IL CAVALLO USO CORRETTO ED EFFICACE DEGLI AIUTI 		3	
SALTO	<ul style="list-style-type: none"> CAPACITA' DEL CAVALIERE DI ASSISTERE E SEGUIRE IL CAVALLO DURANTE TUTTE LE FASI DEL SALTO 		2	
SVOLGIMENTO	<ul style="list-style-type: none"> CAPACITA' DEL CAVALIERE DI MANTENERE LA REGOLARITA' DEL GALOPPO DURANTE TUTTO IL PERCORSO NEL GIUSTO RAPPORTO TRA IMPULSO ED EQUILIBRIO CORRETTEZZA DEL TRACCIATO SEGUITO CIRCOLI AL GALOPPO 		2	
TOTALE PUNTI POSITIVI				(a)

OSTACOLI DEL PERCORSO	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
PENALITA' OSTACOLI											(b)
TEMPO:						PEN.TEMPO (1 pen/4 sec):					(c)
PUNTEGGIO FINALE										(a-(b+c))	

VOTI	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
GIUDIZIO	MOLTO MALE	MALE	ABBASTANZA MALE	INSUFFICIENTE	SUFFICIENTE	SODDISFACENTE	ABBASTANZA BENE	BENE	MOLTO BENE	ECCELLENTI

ERRORE	1° RIFIUTO/DIFESA	1° ABBATTIMENTO	2° ABBATTIMENTO	3° ABBATTIMENTO	COMPITI NON ESEGUITI	4° ABBATTIMENTO	2° RIFIUTO	CADUTA CAVALLO/CAVALIERE
PENALITA'	4	2	4	4	2	ELIMINAZIONE	ELIMINAZIONE	ELIMINAZIONE

NOTA: PER FAVORIRE LA CORRETTEZZA DELL'ESERCIZIO, COMPRESSE LE TRANSIZIONI, I CAVALIERI DOVRANNO ESEGUIRE UN CIRCOLO AL GALOPPO ALL'INIZIO ED ALLA FINE DEL PERCORSO RISPETTIVAMENTE PRIMA DI TAGLIARE LA LINEA DI PARTENZA E DOPO AVER SUPERATO IL TRAGUARDO.